|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **VICERRECTORADO DOCENTE** | **Código:** GUIA-PRL-001 |
| CONSEJO ACADÉMICO | **Aprobación:** 2016/04/06 |
| **Formato:** Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRÁCTICA DE LABORATORIO**  **Jonathan Atancuri** | | | | |
| **CARRERA**: ING. DE SISTEMAS | | | | **ASIGNATURA**: APLICACIONES DISRTIBUIDAS |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 1 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Consumo de APIs web (plataformas en la nube) | | |
| **OBJETIVOS**  • Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones web • Interactuar con servicios web de plataformas en la nube | | | | |
| **INSTRUCCIONES** | | | Desarrollar una aplicación web usando una de las API gratuitas de [API List Fun.](https://apilist.fun/) Tener en cuenta que se deben aplicar buenas prácticas para el desarrollo de la interfaz gráfica de usuario, para la cuál se permite utilizar plantilla de [Bootstrap.](https://getbootstrap.com/)    Requisitos:   * La aplicación Web debe permitir buscar la información a través de un nombre. * Además, se deberá visualizar toda la información disponible de la base de datos. | |
|  | | | | |
| **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR** | | | | |
| 1. Identificar gráficamente la arquitectura web de la aplicación a desarrollar.     La arquitectura web esta realizada en JavaScript , con un cliente que es en este caso nuestro navegador y el servidor en donde esta alojado toda la información del api que vamos a consumir , también se sitúa toda la información que seria de la bade de datos | | | | |
| 1. Generar una llave para consumir los servicios web de la API (opcional, depende de la API seleccionada).   Para generar el key, en este caso usamos el api spoonacular primero tenemos que registrarnos en la pagina      Después de registrarnos nos darán acceso a lo que seria el dashboard y podemos generar el API KEY que usaremos para conectarnos con snoopnacular | | | | |
| 1. Crear un repositorio en GitHub con el nombre “Practica01 – Consumo de APIs en la nube”   Vamos a crear El repositorio con el nombre de Practica01 – Consumo de APIs en la nube      Ahora vamos hacer un git init , para inicializar nuestro repositorio localmente    Agregamos un git add.    Ahora vamos hacer nuestro primer comit el cual nos servirá para poder subir al github  Git commit -m “Mensaje que va a poner”    Vamos ahora a inicializar remotamente  Git remote add origin https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube.git    Vamos a subir los cambios  Git push origin master | | | | |
| 1. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información y visualizar toda la información disponible a través de la API. | | | | |
| 1. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación. | | | | |
| 6. Generar el informe de la práctica con el desarrollo de cada uno de los puntos descritos anteriormente. | | | | |
| 1. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica   Agregamos el README    Agregamos información del informe en el README | | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**:  • Identifica las diferentes arquitecturas Web para el desarrollo de aplicaciones.  Primero cuenta con una parte que es el backend que es el javascript y una parte frontend que seria el html lo que seria la vista del usuario.  Aquí podemos observar la pagina en donde podremos buscar por el nombre de alguna receta    Aquí observamos la información de la API que consumimos que era de comidas    Aquí nuestro código nos devuelve una serie de recetas que toma randomicamente de la base de datos de la api que consumimos    Ahora vamos a realizar la búsqueda mediante el nombre y nos devuelve el resultado que seria la receta , el link en donde se encuentra y también el tiempo que se demoro.    Api key para consumir los datos de la pagina web    Método para poder buscar se solicita la url y el api key , se manda a buscar por nombre , el getElementById () nos devuelve el elemento que tiene el atributo ID con el valor    Url repositorio:  <https://github.com/JonathanAtancuri3218/Practica01-Consumo-de-APIs-en-la-nube/> | | | | |
| **CONCLUSIONES**:  • Nos ayudo a Manipular Objetos Json en esta practica.   * Se investigo sobre como solicitar los datos a través de la api key que nos proporciona la pagina en este caso escogí de comida que se puede hacer una solicitud de peticiones de máximo 300. * También nos ayudo a aplicar conceptos de la arquitectura web en esta practica y también de como funciona el cliente servidor . | | | | |
| **RECOMENDACIONES**:   * Saber javascript , css , html y peticiones al servidor * Saber consumir un api * Saber sobre programación básica | | | | |

**Resolución CS N° 076-04-2016-04-20**

***Docente*:** Ing. Gabriel León Paredes, PhD.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **VICERRECTORADO DOCENTE** | **Código:** GUIA-PRL-001 |
| CONSEJO ACADÉMICO | **Aprobación:** 2016/04/06 |
| **Formato:** Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación | | |

***Firma*:** 